

Gemeinde Brunn

-Der Bürgermeister-

über Amt Neverin, Dorfstraße 36, 17039 Neverin - Telefon 039608-2510

Telefon-Nr.: 039608-20292
Sprechzeiten: dienstags 17:00
- 18:00 Uhr
im Haus der Dienste
Brunn

Brunn, den 01.12.2025

Öffentliche Bekanntmachung

Sehr geehrte Bürgerinnen und Bürger,

am 09.12.2025 findet eine ordentliche Sitzung der Gemeindevertretung der Gemeinde Brunn statt.

Sitzungstermin:	Dienstag, 09.12.2025, 19:00 Uhr
Ort, Raum:	Versammlungsraum im Haus der Dienste, Friedländer Straße 27, 17039 Brunn

Öffentlicher Teil

- 1 Eröffnung der Sitzung, Feststellung der Ordnungsmäßigkeit der Einladung, der Anwesenheit und der Beschlussfähigkeit
- 2 Änderungsanträge zur Tagesordnung
- 3 Billigung der Niederschrift der Sitzung vom 07.10.2025 (öffentlicher Teil)
- 4 Bericht des Bürgermeisters über in nichtöffentlicher Sitzung am 07.10.2025 gefasste Beschlüsse der Gemeindevertretung
- 5 Einwohnerfragestunde

- | | | |
|----|--|-----------------|
| 6 | Satzung über den Vorhabenbezogenen Bebauungsplan Nr. 11 „Sondergebiet Batteriespeicheranlage in Ganzkow“

Beschluss zur Entscheidung über den Antrag auf Aufstellung eines vorhabenbezogenen Bebauungsplanes nach § 12 Abs. 1 und 2 BauGB zur Errichtung und Betrieb einer Batteriespeicheranlage in der Gemarkung Ganzkow, Flur 1, Flurstücke 118, 128/4, 121/1, 127/2, 132/1, 134, 136/1 und 137 | VO-32-BO-25-604 |
| 7 | Grundsatzbeschluss zur Übernahme des Regenwasserkanalnetzes durch den WAZ Friedland | VO-32-BO-25-616 |
| 8 | Beschluss zur Aufnahme eines Investitionskredits | VO-32-Fi-25-618 |
| 9 | Beschluss Haushaltssatzung Brunn 2026 | VO-32-Fi-25-617 |
| 10 | Bericht des Bürgermeisters über wichtige Angelegenheiten der Gemeinde | |
| 11 | Anfragen und Mitteilungen der Gemeindevertreter | |

Nichtöffentlicher Teil

- | | | |
|----|---|--|
| 12 | Billigung der Niederschrift der Sitzung vom 07.10.2025 (nichtöffentlicher Teil) | |
| 13 | Bericht des Bürgermeisters und Anfragen der Gemeindevertreter | |

Mit freundlichen Grüßen

gez. Christian Schenk
Bürgermeister